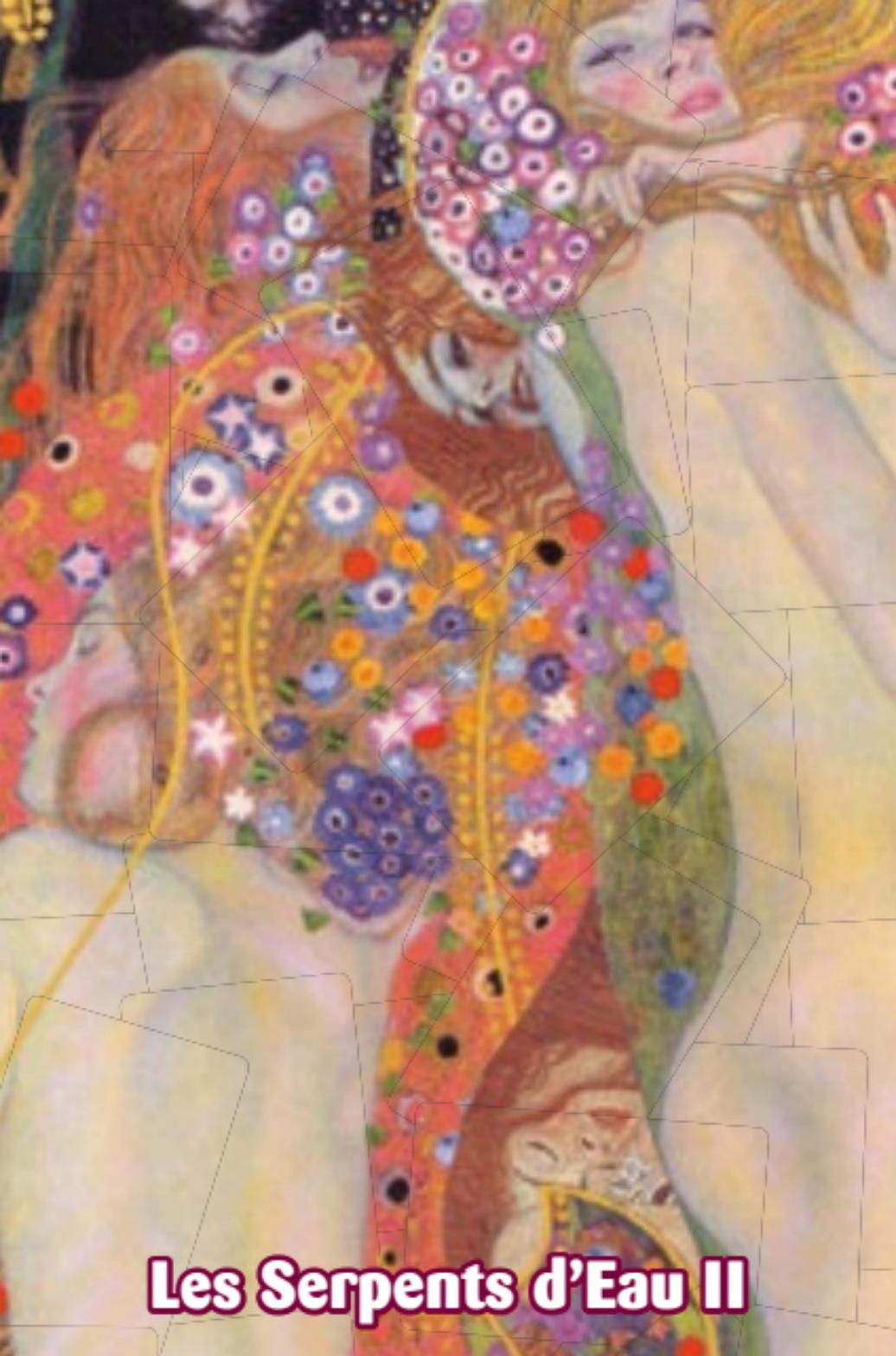




Le Baiser



Les Serpents d'Eau II

Cartzzle, ce sont des images que vous devrez d'abord composer en superposant les 50 cartes (avec ou sans le modèle selon votre motivation) ; et ensuite recommencer en relevant les défis.

Cette boîte contient 2 Cartzzles sur 50 cartes (un au recto et l'autre au verso des cartes) :

Le Baiser (au recto)
et Les Serpents d'Eau II (au verso).

le jeu contient aussi :

- 1 carte avec les modèles
- 1 carte défis Le Baiser
- 1 carte défis Les Serpents d'Eau II
- 1 carte d'aide & cette carte mode d'emploi

Le maître-mot de la réussite est la délicatesse !



Quelques conseils

- Des éléments apparaissent différents (nature, couleur, forme...) sur plusieurs cartes à poser au même endroit ? C'est normal !
- Lors de votre 1^{ère} composition, il y a des chevauchements étranges ? Ce n'est pas grave, si vous le supportez... 
- Scrutez les micro-détails qui vous permettront de trouver les bons angles de pose.
- Exercez votre doigté et développez des techniques pour poser, tenir et faire glisser les cartes très délicatement, sur un support approprié (tapis de jeu).

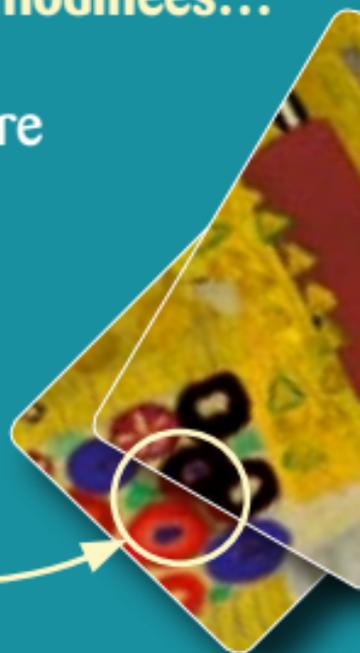
Le Baiser

(Gustav Klimt)

Vienne, Autriche, 1908. Vous êtes Gustav Klimt et vous terminez *Le Baiser*, œuvre qui restera la plus emblématique de votre art. Toutes les feuilles d'or recouvrant votre tableau sont parfaitement à leur place, mais les couleurs de plusieurs éléments pourraient être modifiées...

Recommencez toute l'œuvre pour chaque défi.

- 1 Composez votre tableau avec toutes les cartes, sans vous soucier d'éventuels chevauchements de couleurs surprenants.



Le Baiser - les défis



2 Quelle mauvaise idée ces donuts noirs... D'autant que ce type de beignet ne sera inventé que dans cinquante ans !
Masquez-les tous. **Aucun donut noir !**



3 Oublions ces histoires de donuts. Par contre, plutôt que bruns, des **rectangles noirs** seraient plus beaux !
Refaisons tout !



4 Allez, vous êtes sûr de ce que vous voulez cette fois : **aucun donut noir**
ET que des rectangles noirs !
Courage, c'est la fin !

Les Serpents d'Eau II

(Gustav Klimt)

Gustav, vous voilà face à une nouvelle œuvre et son lot de questionnements...

Vous devez tout recommencer pour réaliser chaque défi.

- 1** **Composez votre tableau avec toutes les cartes, sans vous soucier d'éventuels chevauchements de couleurs ou de formes surprenants.**
- 2** **Concentrons-nous sur les visages féminins. Il est évident que l'équilibre de la toile sera trouvé lorsqu'il y aura exactement 4 visages !**



Les Serpents d'Eau II - les défis

- 3 Cet environnement flottant et aquatique est aussi très floral, mais quelle disgrâce que ces fleurs rouge vif... Qu'elles disparaissent toutes ! Aucune fleur rouge vif !



- 4 Il nous faut aussi trouver un équilibre visuel dans la faune... Qu'on ne voie aucun poisson bleu et on aura bouclé notre œuvre parfaite...



En savoir plus ?

Retrouvez sur notre site des informations sur l'Amour et sur l'art du donut...



[www.jeux-opla.fr
/cartzzle/le-baiser](http://www.jeux-opla.fr/cartzzle/le-baiser)



Vous êtes perdu dans l'image ?
Vous aimeriez un peu d'aide ? Nous avons
caché astuces et solutions sur le site du
jeu si vous utilisez le bon mot de passe :

Le Baiser : **frenchkiss**

Les Serpents d'Eau II : **lesdamesdulac**

Aide

En avoir plus ?



Collection