



## Les Jeux d'enfants



# Le combat de Carnaval et de Carême

Cartzzle, ce sont des images que vous devrez d'abord composer en superposant les 50 cartes (avec ou sans le modèle selon votre motivation) ; et ensuite recommencer en relevant les défis.

Cette boîte contient 2 Cartzzles sur 50 cartes (un au recto et l'autre au verso des cartes) :

Les Jeux d'enfants (au recto)

et Le combat de Carnaval et de Carême (au verso).

**le jeu contient aussi :**

1 carte avec les modèles

1 carte défis Les Jeux d'enfants

1 carte défis Le combat de Carnaval et de Carême

1 carte d'aide & cette carte mode d'emploi

**Le maître-mot de la réussite est la délicatesse !**



## Quelques conseils

- Des éléments apparaissent différents (nature, couleur, forme...) sur plusieurs cartes à poser au même endroit ? C'est normal !
- Lors de votre 1<sup>ère</sup> composition, il y a des chevauchements étranges ? Ce n'est pas grave, si vous le supportez...
- Scrutez les micro-détails qui vous permettront de trouver les bons angles de pose.
- Exercez votre doigté et développez des techniques pour poser, tenir et faire glisser les cartes très délicatement, sur un support approprié (tapis de jeu).



# Les Jeux d'enfants

(Pieter Brueghel l'Ancien)

## En solo

Recommencez tout à chaque défi.

- 1 Composez le tableau de Pieter Brueghel l'Ancien avec les 50 cartes.
- 2 Le Roi des Jeux envoie ses bouffons s'assurer que tout le monde joue ! On les reconnaît à leurs chapeaux multicolores, ça vous aidera à rendre les 9 bouffons visibles.
- 3 Tout le monde joue, donc on ne doit voir personne aux fenêtres !!!
- 4 Le Roi veut qu'on joue à 6 jeux qui n'existent pas encore : **Quarto** (Blaise Muller - Gigamic), **Jungle Speed** (Thomas



## Les Jeux d'enfants - les défis

Vuarchex & Pierric Yakovenko - Asmodée), **Jenga** (Hasbro), **Tic Tac Boum** (Juan Rodriguez et Sylvie Barc - Zigomatic), **Décrocher la Lune** (Juan Rodriguez et Fabien Riffaud - Bombyx), et **[kosmopoli:t]** (Florent Toscano & Julien Prothière - Jeux Opla).



### En face à face

Triez les cartes selon les symboles à leur verso, et préparez un tas pour chaque joueur. Écartez du jeu les 4 cartes pourvues des 2 symboles.

Chaque joueur prend 3 cartes dans sa pioche et au top, ils jouent simultanément, en posant une carte et en piochant une pour compléter la main à 3 cartes. Une carte posée ne peut plus revenir en main. Le premier à avoir terminé son demi-Cartzzle a gagné !

# Le combat de Carnaval et de Carême

(Pieter Brueghel l'Ancien)

Anvers - 1559.

Il était traditionnel que s'opposent Carnaval et Carême, de façon symbolique et festive.

## En solo

- 1 Constituez simplement (savez-vous ce qu'est une litote ?) ce tableau de Brueghel avec toutes les cartes.
- 2 Et sans qu'aucun des 2 symboles ne soit visible ? C'est clairement plus délicat !



## Le combat de Carnaval et de Carême

### En duo

Séparez les cartes en 2 tas selon le symbole présent dans un coin :



ou



4 cartes possèdent les 2 symboles : utilisez-les pour réaliser la colonne centrale.

Séparez les autres cartes en 2 tas selon le symbole : un tas par joueur.

Chaque joueur va réaliser un côté du tableau avec ses propres cartes. Le premier à avoir terminé son côté gagne, à condition qu'aucun des deux symboles ne soit visible !

## En savoir plus ?

Retrouvez sur notre site des informations sur l'Ancien et sur l'art du jeu...



[www.jeux-opla.fr  
/cartzzle/les-jeux-d-enfants](http://www.jeux-opla.fr/cartzzle/les-jeux-d-enfants)



Vous êtes perdu dans l'image ?  
Vous aimeriez un peu d'aide ? Nous avons  
caché astuces et solutions sur le site du  
jeu si vous utilisez le bon mot de passe :

Les Jeux d'enfants : **toutlemondejoue**

Le combat de Carnaval... : **carnavareme**

Aide

En avoir plus ?



Collection