



Règles du Jeu : deuxième SERVICE

Règles
du Jeu

[K²]

AU MENU :

KONTENU-----PAGE 2

KOMEN JONÉ Ô 3 NOUVEL EXTENSION ?

PETITS CHEFS-----PAGE 5

GRANDS CHEFS-----PAGE 7

BOISSON COMPRISE-----PAGE 11

BONUS : SERVICE CONTINU-----PAGE 15

{kontenu}

Plein de cartes pour chacune des 3 extensions :

Paquet 1 : Petits Chefs + nouveaux ingrédients

Paquet 2 : Grands Chefs + Boisson Comprise

24 nouveaux Ingrédients (paquet 1)

Sur chaque carte
Ingrédient,
on trouve ce picto :



Petits Chefs (paquet 1) :

4 cartes Persos

24 cartes Petits Chefs :

- + 6 cartes Petit Chef (marron)
- + 6 cartes Petit Chef (mauve)
- + 6 cartes Petit Chef (rose)
- + 6 cartes Petit Chef (turquoise)

Langue |
Plat écrit en translittéré |
Ingrédient |



Boisson Comprise (paquet 2) :



7 cartes Boisson Comprise

12 cartes Carte des Boissons

Chaque carte Boisson Comprise contient 4 plats déjà présents dans le jeu [kosmopoli:t] de base, à chacun desquels est associée une boisson écrite en translittéré.



Grands Chefs (paquet 2) :



9 cartes Cloches :

- + 3 cartes Cloche argent (A),
- + 3 cartes Cloche bronze (B)
- + 3 cartes Cloche or (C)

24 cartes Grands Chefs

Sur chaque carte Grands Chefs on trouve le nom translittéré de 6 nouveaux plats, à chacun desquels est associé soit une langue (Cloches A, B ou C), soit un ingrédient.



Dans la boîte de Deuxième service, vous trouverez aussi :



1 livret
Sciences



&
ce livret
de règles !

Vous aurez toujours besoin :

- du jeu de base [kosmopoli:t],
- d'une **tablette** ou un **smartphone** pourvu de l'appli,
- d'écouteurs,
- d'un **stylo** !



Mise à jour de l'application

Pour jouer avec ces trois modules, votre application doit être à jour. Normalement, si à un moment donné elle a été connectée aux internet, elle a fait ça toute seule comme une grande. Sinon, mettez-là à jour sur votre store :



À noter avant de savoir {komen joué} :

Vous aviez envie de proposer de nouveaux plats, dans de nouvelles langues, à vos clients toujours plus cosmopolites ? Et de vivre de nouvelles sensations de jeu, plus folles, plus intenses, plus frénétiques ? Les trois modules de cette extension vont vous permettre tout ça ! Chacun est jouable séparément, **mais vous ne pouvez pas les mixer... À taaable !**



{komen joué}

o 3 nouvel extension?

Petits Chefs - dès 7 ans



Les parents des petits chefs pouvaient déjà leur laisser le rôle de la *Serveuse*, ils avaient même tendance à exceller dans ce rôle ! Mais c'était une autre paire de manches de veste de cuisine pour endosser le rôle de *Cuistot*... Ce nouveau mode va vous permettre, enfin, de **confier la cuisine à vos enfants** !

Mise en place

1. Prenez **les cartes Ingrédients** (paquet 1), **les cartes Petits Chefs** (paquet 1) et **les cartes du jeu de base** (sans les cartes Fourchettes).



2. Sur l'application, après l'écran d'accueil :

- (1) Sélectionnez le mode « **Petits Chefs** ».
 - (2) Sélectionnez ensuite **le nombre d'enfants** qui seront des Petits Chefs : ceux en couleurs seront de la partie ! (jusqu'à 4).
 - (3) Sélectionnez **le nombre de joueurs total** (8 maximum).
- Ainsi vous pouvez composer à votre guise votre équipe de chefs, petits ou non. La suite de la gestion de l'application se déroule comme dans le jeu de base.



Utilisez le jeu de base comme d'habitude, si ce n'est que **chaque enfant *Cuistot* prend la carte Perso Petit Chef et les 6 cartes Petits Chefs correspondant au Petit Chef sélectionné sur l'appli**. Pensez aussi à ajouter aux cartes Ingrédients du jeu de base les cartes Ingrédients de l'extension Petits Chefs. **Toutes les cartes de l'extension Deuxième service nécessaires à ce mode de jeu portent ce picto :**



Comment jouer ?

Jouez exactement comme vous en avez l'habitude, et filez un coup de main à vos jeunes apprentis, qui sont de vrais chefs étoilés en devenir !



Grands Chefs

Alors, comme ça, certains trouvaient que les *Cuistots* avaient tendance à jouer seuls dans leur cuisine et étaient plus coolos que la *Serveuse* ou le *Maître d'Hôtel* ? Alors les *Cuistots*, on va voir qui fait le malin maintenant, hein ?

Mise en place

1. Prenez **les cartes de l'extension Grands Chefs** (paquet 2), **les nouveaux Ingrédients** (paquet 1) et **celles du jeu de base**.



2. Sur l'application, après l'écran d'accueil :

- (1) Sélectionnez le mode de jeu « **Grands Chefs** ».
- (2) Choisissez **le nombre de joueurs**.
- (3) à partir de 5 joueurs, l'application vous demandera de sélectionner **les Continents** avec lesquels vous allez jouer. La suite de la gestion de l'application se déroule comme dans le jeu de base.



3. **Selon le nombre de joueurs**, en plus des 24 cartes Plats de Grands Chefs, vous devrez ajouter :

4 joueurs	Rien	*précisés par l'appli
5 joueurs	+12 cartes langues	de 2 continents*
6 joueurs	+24 cartes langues	de 4 continents*
7 à 8 joueurs	+36 cartes langues	des 6 continents*

Mélangez toutes ces cartes ensemble et distribuez-les équitablement à chaque Cuistot. Ainsi chaque Cuistot a 12 cartes langues devant lui, sauf à 6 joueurs où les joueurs n'en ont que 10.

4. Posez **les cartes Cloches** en 3 tas (A, B et C) au centre de la table.



Comment jouer ?

Vous avez remarqué que **les cartes Grands Chefs ne sont pas tout à fait comme les cartes Langues du jeu de base...** Certes il y a toujours 6 plats par carte, mais **chaque plat est associé soit à un Ingrédient, soit à une Langue**, à laquelle est associée une cloche.



ingrédient

langue



Les deux informations nécessaires (Ingrédient et Langue) se trouvent donc sur 2 cartes Grands Chefs différentes, possédées par le même Cuistot ou par 2 Cuistots différents !

Quand un plat est annoncé, il y a 2 possibilités :

- C'est un plat figurant sur une carte Langues du jeu de base ? Alors vous le servez comme d'habitude (avec une carte Table, une carte Langues et une carte Ingrédient), rien ne change !
- C'est un plat de Grand Chef ? Alors l'Ingrédient nécessaire figure sur une carte Grands Chefs, et la Langue sur une autre. Vous devez donner au Maître d'Hôtel la carte Ingrédient et une carte Cloche (A, B ou C) correspondant à la Langue ! Ainsi, contrairement au jeu de base, les Cuistots gardent toujours devant eux l'ensemble de leurs cartes Grands Chefs. Quand la Serveuse reçoit les 3 cartes (Table, Ingrédient et Cloche), elle sert la table sur l'appli comme d'habitude, mais au lieu de sélectionner la bonne Langue, elle sélectionne la bonne Cloche ! (Exemple détaillé sur la page suivante)

Nouveauté !

Il faut désormais faire **la plonge et le réapprovisionnement** : après que la Serveuse a comblé ses clients, les cartes doivent être vite **redonnées au Maître d'Hôtel (carte Table), aux Cuistots (carte Ingrédient) et remises au centre de la table (carte Cloche)...**

Eh oui, car l'Ingrédient et la Cloche sélectionnés pourraient être demandés de nouveau !



Boisson Comprise

Et si les Cuistots prenaient l'initiative de proposer à certains clients une boisson du monde qui leur paraît particulièrement appropriée pour accompagner le plat qu'ils ont choisi ? Et cette fois, la Serveuse devra écouter les Cuistots à son tour !

Mise en place

1. Prenez les cartes de l'extension **Boisson Comprise** (paquet 2) et celles du jeu de base.

2. Sur l'application, après l'écran d'accueil :

(1) Sélectionnez le mode de jeu **Boisson Comprise**.

(2) Choisissez le **nombre de joueurs**.

La suite de la gestion de l'application se déroule comme dans le jeu de base. Lancez une partie comme d'habitude en distribuant les cartes du jeu de base à chacun des joueurs.



3. Posez les 7 cartes **Boisson Comprise** au centre de la table et distribuez les 12 cartes **Carte des Boissons** équitablement à tous les *Cuistots*. Sur chacune de ces cartes figurent 4 plats (correspondant à des plats déjà présents sur les cartes *Langue* du jeu de base) écrits en translittéré. A chacun de ces plats est associée une boisson, elle-même écrite en translittéré.

Carte Boisson Comprise



Carte des Boissons

plat
boisson



Comment jouer ?

Vous jouez exactement de la même façon que dans le jeu de base. Avec un petit quelque chose en plus... Pour chaque plat demandé par la *Serveuse* et le *Maître d'Hôtel*, les *Cuistots* doivent vérifier s'il est présent sur une de leurs **Cartes des Boissons**. Attention, car ce n'est pas forcément le *Cuistot* qui trouve le plat sur une de ses **Cartes Langues** qui possède la **Carte des Boissons** correspondante : les *Cuistots* doivent communiquer entre eux ! Si un plat est présent sur une **Carte des Boissons**, ils doivent accompagner les cartes habituelles à servir (**Table**, **Ingrédient** et **Langue**) d'une des **carte Boisson Comprise** présentes au centre de la table. Le *Maître d'Hôtel* remettra donc à la *Serveuse* 4 cartes (**Table**, **Ingrédient**, **Langue** et **Boisson Comprise**). Un exemple illustré en page 14.

Après que la *Serveuse* a validé les trois premiers éléments sur l'appli, (1;2) les *Sommeliers* de l'appli lui demandent s'il faut servir une *Boisson* pour accompagner le plat.

Alors :

- Si le plat est accompagné d'une carte **Boisson Comprise**,

(3) La Serveuse appuie sur :



Sur l'écran suivant, elle peut écouter les 2 propositions audio des **Sommeliers** en appuyant sur les 2 **bulles** (4).

Mais comme seul le *Cuistot* sait quelle boisson il souhaite pour accompagner son plat, c'est lui qui va lui dire ce qui est écrit sur sa **Carte des Boissons**. Alors la Serveuse sélectionne (5) le **Sommelier** de l'appli correspondant, selon elle, à la bonne proposition.

- Si le plat n'est pas accompagné d'une Carte Boisson, la Serveuse appuie sur :



Ainsi :

- Si un plat doit être servi avec une boisson ET que vous servez correctement : le client est content, vous **marquez 10 points**.

- Si un plat doit être servi avec une boisson et que vous ne le faites pas (boisson non servie ou mauvaise boisson apportée) : le client est considéré comme n'étant pas correctement servi, vous aurez **3 points de malus et il faudra alors le servir de nouveau avec le bon plat et la bonne boisson**.

- Si un plat doit être servi sans boisson et que la Serveuse souhaite en apporter une en appuyant sur :

le client est considéré comme n'étant pas correctement servi, vous aurez **3 points**



de malus et il faudra alors le servir de nouveau avec le bon plat.

Exemple illustré de service « Boisson Comprise » :



Pour la 5 un
« champs cono t'sais »



Sers-le avec un
« aca tache-nappe »



Service continu : nouveau mode de jeu ! ★

Pour rester compétitif, le restaurant a décidé, en plus de recevoir des clients qui s'expriment dans toutes les langues, de n'arrêter le service qu'à épuisement du personnel. Cette option de jeu est disponible sur votre application et ne nécessite que la boîte de base pour y jouer.



But du jeu : jouer le plus longtemps possible !

Quand un client est servi, vous gagnez du temps supplémentaire et un nouveau client prendra sa place. Comme dans **Grands chefs**, il vous faut maintenant **faire la plonge et le réapprovisionnement** : les joueurs récupèrent les cartes Tables, Langues et Ingrédients une fois la table servie et les remettent dans le jeu pour les clients à venir !

Bon Service Continu...



DES LANGUES DU MONDE ENTIER POUR UNE FABRICATION LOCALE !

Ce jeu est réalisé, illustré, édité et fabriqué intégralement en France : les cartes à Lyon, les livrets à Montpellier, et la boîte dans la Drôme ! Et il est entièrement éco-fabrique !
Si vous ne l'avez pas encore lu, sachez que le jeu de base contient un livret de 60 pages sur l'aspect scientifique du jeu et sur sa conception.



HEY ! Devenons copains :

