

LE CATALOGUE

DES JEUX DE CRÉATION LYONNAISE POUR TOUS !

2020 - 2021





LA CAL

C'EST QUOI DONC ?

La CAL, ou Compagnie des z'Auteurs Lyonnais, est un collectif d'acteurs ludiques lyonnais regroupant auteurs, illustrateurs et éditeurs de jeux de société modernes. L'une des principales raisons d'être de ce mouvement est de promouvoir le jeu de création lyonnaise. C'est aussi une passerelle pour que différents « talents » intéressés par le monde ludique se rencontrent et partagent leur passion.



LA CAL EN CHIFFRES !!!

2012 : création de la CAL !

50 CAListes !

11 nouveaux jeux en 2020 !

Plus de 60 magasins et autres lieux partenaires !

7000 CALtalogues !

POUR PLUS D'INFOS
SUR LA CAL !



CalCompagnieDeszAuteursLyonnais



emaildelacal@gmail.com

PROTÈGE TES PANDAS

AUZOU

Auteur :
Jean-François Rochas
Illustratrice :
Pippa Curnick



NOUVEAUTÉ 2020

- OBSERVATION
- ACTION
- MÉMOIRE



Protège des léopards ton joli troupeau de pandas. Pour cela tire des cartes et réalise l'action demandée afin de sauver les pandas et gagner le plus de jetons possible. Attention cependant à ne pas soulever des léopards camouflés en pandas !



- RAPIDITÉ
- CACHE CACHE
- TROP MIGNON

CADOMINO



Auteur :
Jonathan Favre-Godal
Illustratrice :
Kate McLelland



Les animaux malicieux ont caché des cadeaux ! Qui sera le plus rapide à les retrouver ?

Un jeu d'observation et de rapidité pour les enfants à partir de 5 ans.

MAGIC SCHOOL



Auteur :
Jonathan Favre-Godal
Illustrateur :
Olivier Latyk



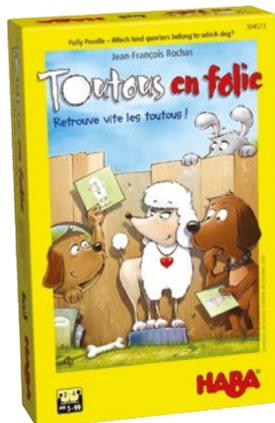
- MÉMOIRE
- COLLABORATIF
- JOUABLE EN SOLO

Pour réussir l'examen de sorcellerie, il vous faudra unir vos forces et associer chaque personnage au bon objet magique. A vos baguettes !

TOUTOUS EN FOLIE

HABA

Auteur :
Jean-François Rochas
Illustrateur :
Oliver
Freudenreich



- OBSERVATION
- RAPIDITÉ
- ENFANT

Dans le parc règne une grande pagaille et les propriétaires cherchent comme des fous leur cher compagnon à quatre pattes.

Venez les aider ! Il faudra bien observer pour trouver les toutous vus de dos qui correspondent aux photos des chiens que l'on vous montre. Il faut faire vite ! Mais attention : beaucoup de toutous se ressemblent à s'y méprendre. Celui qui trouve le plus de toutous gagne la partie.

- COURSE
- TWISTS
- INTERACTIONS

UTILISATION DE
L'APPLI GRATUITE
(FACULTATIVE)



NOUVEAUTÉ
2020



UNE NOUVOU EN FER

HUB
viou
games

Auteurs :
Catherine Mollica
Jean-François Rochas
Illustratrice :
Adélaïde Camp



Une nounou en fer : le jeu familial culotté ! Incarne un bébé, frayez-vous un chemin parmi les jouets, évitez les couches sales et les coups tordus des autres joueurs, ne vous laissez pas attraper par la nounou et soyez le premier à trouver les bonbons tant convoités ! Utilisez l'application gratuite pour ajouter des surprises tout au long de la partie, ainsi qu'une fin alternative (mais chut !).

LE BOIS DES COUADSOUS



Auteur :
Blaise Muller
Illustrateur :
Jonathan Munoz



On doit se souvenir du chemin qui conduit aux fruits planqués l'automne dernier... Un jeu qui va vous faire oublier votre mémoire !

- AVEC LES 2 JEUX ENSEMBLE :
- + DE JOUEURS
 - + DE RÈGLES
 - + DE FUN !



LE BOIS DES COUADSOUS



- MÉMOIRE
- RAPIDE
- FUN

KIKAFÉ



Auteur :
Jonathan Favre-Godal
Illustrateur :
Steeve Augier



Une crotte est découverte dans le salon. Vite, vous devez innocenter vos animaux en accusant ceux des autres.

Mais attention, rappelez-vous les animaux qui ont déjà été innocentés, au risque d'être déclaré coupable ! À la fin du jeu, le joueur qui a le moins de jetons crotte gagne la partie.



- RAPIDITÉ
- RIRE
- MÉMOIRE

- RÉFLEXES
- FOLS RIRES
- FUN



BONJOUR ROBERT



BONJOUR SIMONE



Auteur :
François Koch
Illustratrice :
Claire Daull



Hello Sam, courbette à Yong, Bonjour Robert, Salamalekoum et... le yéti ? Perdu ! On ne dit pas bonjour à un yéti ! Pas si simple d'être poli ! Bonjour Robert a déjà fait pleurer de rire une génération. Idem avec Simone et ses copines.

« DE QUOI DÉRIDER LES PLUS RÉTICENTS AUX JEUX ! »
TRICTRAC.NET

RINGS UP!



Auteur :
Alexandre Droit
Illustrateur :
Stéphane Escapa



Rings Up! vous propose plus de 50 défis originaux pour affronter vos amis.

Chacun vous demandera rapidité, observation et agilité pour être le meilleur.

Plusieurs modes de jeu vous permettront de profiter du jeu entre amis ou en famille.



- OBSERVATION
- RAPIDITÉ
- AMBIANCE

SLIDE QUEST



Auteurs :
Nicolas Bourgoin
Jean-François Rochas
Illustrateur :
Stéphane Escapa



- COOPÉRATION
- COORDINATION
- ÉQUILIBRE

Coopérez pour aider votre chevalier à avancer et combattre les soldats maléfiques qui retiennent la princesse en otage !

Dans Slide Quest, les joueurs doivent se coordonner pour faire bouger un plateau en équilibre sur lequel un pion se déplace !

Le pion évoluera à travers divers paysages en passant de plateau en plateau (20 différents !), combattra des soldats, déplacera des bombes... tout en esquivant les nombreux trous placés sur son parcours !

HOP LA BILLE



Auteur :
Florent Toscano
Illustrateur :
Tony Rochon



- STRATÉGIE
- HABILITÉ
- BILLES

Le but ? Avoir les billes nécessaires pour valider les combinaisons de nos cartes.

Comment ? En faisant des pichenettes !

Il va falloir être à la fois stratégique et habile pour gagner les bonnes billes des adversaires en les touchant, tout en surveillant leurs jeux pour les empêcher de l'emporter...



CHACUN SON TROU !



Auteur :
Jean-François Rochas
Illustrateur :
Stéphane Escapa



- FAMILLE
- AMBIANCE
- RAPIDITÉ



Un jeu de chaises musicales... avec les doigts ! Soyez le plus rapide à mettre le bon doigt dans le bon trou ! A chaque manche, un arbitre donne les consignes (changer de doigt, pas le trou de nez, etc.) et distribue les pénalités à quiconque se plante ! A chaque carte retournée, vous devez changer de trou, ne pas aller dans tel ou tel trou, utiliser tel ou tel doigt ! Un jeu d'action-réaction pour toute la famille qui ne manquera pas de vous chauffer les phalanges... et les neurones !



- SIMPLE
- ADDICTIF
- FUN

HOP LE J'TON



Auteur :
Florent Toscano
Illustrateur :
Tony Rochon



Venez dans notre fête foraine et revivez les sensations du jeu de la cascade ! Posez vos j'tons sur le plateau, poussez, et... tomberont, tomberont pas ? Gagnez des points mais attention à ne pas être trop gourmand, au risque de ne plus avoir de j'ton à jouer à votre tour ! C'est parti... Hop le j'ton !



POC !



Auteurs :
Nicolas Bourgoin
Alexandre Droit
Florent Toscano
Illustrateur :
Tony Rochon



- FUN
- ADRESSE
- RAPIDE

Nos drôles d'animaux se retrouvent chaque année pour une compétition de saut alors qu'ils n'ont pas franchement le physique adapté... Du coup, ils comptent sur vous pour faire des bonds précis et efficaces ! C'est de votre souplesse digitale que va dépendre la qualité des élan ! Autant vous dire que c'est pas complètement gagné !!! A votre tour, posez l'animal de votre choix sur votre poing et effectuez une jolie pichenette dessous afin de le faire sauter.



HOP LA PUCE



Auteur :
Florent Toscano
Illustrateur :
Tony Rochon



- STRATÉGIE
- HABILITÉ
- PUCES

Le but ? Regrouper dans un des 2 anneaux les puces figurant sur nos cartes, en surveillant le jeu des adversaires pour aller les embêter.

Comment ? En faisant sauter les puces avec votre lanceur ! Tactique, observation, coups bas, précision et doigté devront être de la partie si vous voulez la gagner !



LES MUSICIENS DE BRÊME



Auteur : **François Koch**
Illustratrice : **Nathalie Ragondet**



- COOPÉRATION
- ASTUCE
- ANTICIPATION



A l'aide nos cartes, regroupons l'Ane, le Chien, le Chat et le Coq sur le chemin de Brême, afin de marquer les points indiqués. Mais attention aux Brigands qui rôdent !

Un jeu plein de rebondissements, réalisé dans le respect du conte de Grimm, et illustré avec humour et légèreté.

POULES RENARDS VIPÈRES



Auteur : **François Koch**
Illustratrice : **Amandine Piu**



Un jeu de cartes addictif.
Les Poules mangent les Vipères qui mangent les Renards qui mangent les Poules...

On mange, on re-mange, on est mangé, tout change tout le temps. Ça va chauffer dans les bois !

Et à la fin, c'est 1 point par animal sauvé.



- RAPIDITÉ
- INTERACTION
- HUMOUR



- COURSE
- TACTIQUE
- FUN



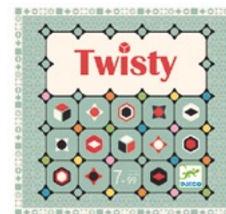
CHOP ! CHOP !



Auteur : **Alexandre Droit**
Illustrateur : **Christophe Gilet**



A 2 : un joueur chat joue contre un joueur souris.
A plus de 2, le joueur chat joue contre plusieurs joueurs souris qui jouent en coopération.
L'objectif du chat : manger les 4 souris. L'objectif des souris : récupérer les 10 fromages !
Pour cela, chacun se déplace sur le plateau grâce aux dés. Pour gagner, les souris devront faire preuve d'audace alors que le chat, lui, devra rester concentré !



- ABSTRAIT
- DÉPLACEMENT
- COMBOS



TWISTY



Auteur : **Faouzi Boughida**
Illustrateur : **Régis Lejonc**



Chaque joueur doit récupérer avant les autres des cubes colorés dans un ordre précis.

Le plus rapide sera celui qui saura combiner au mieux les effets des cases spéciales du plateau, dont la disposition change à chaque partie !

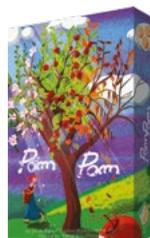
POM POM



Auteurs : **Florent Toscano**
Johanna Poncet
Illustrateur : **David Boniffacy**



- TACTIQUE
- FAMILIAL
- FUN



Quels fruits et légumes cultiver tout au long de cette année pour que la récolte soit la meilleure ?

Vendez vos productions au marché, mais la nature étant imprévisible, gare aux calamités de saison !

Tactique et prise de risque seront de mise pour vendre les plus beaux paniers...

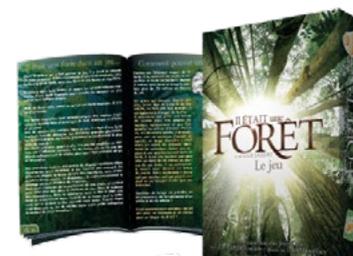
IL ÉTAIT UNE FÔRET



Auteur : **Florent Toscano**
Illustrateur : **David Boniffacy**



Jamais un jeu ne vous aura donné un aussi beau pouvoir : devenez l'architecte d'une forêt primaire. Pour gagner, soyez le meilleur stratège : votre forêt devra être la plus grande et la moins dégradée par l'homme. Et surtout, n'oubliez pas que la faune et la flore doivent toujours être en équilibre...



- TACTIQUE
- FACILE D'ACCÈS
- FOURBERIE

DICYCLE RACE



Auteur :
Pascal Hugonie
Illustratrice :
Pauline Détraz



Graissez vos pédaliers, attrapez le guidon et lancez les dés !

A votre tour, choisissez 6 dés dans la pioche et lancez-les trois fois pour réussir un maximum de combinaisons afin de faire avancer votre cycliste. Mais attention, si vous échouez lors de votre tour, vos adversaires pourront peut-être profiter de votre dernier lancer de dés pour faciliter le leur ! Un jeu addictif pour toute la famille comprenant 4 modes de jeu et 5 variantes !



- JEU DE DÉS
- FAMILIAL
- AMBIANCE

L'EMPEREUR



Auteurs :
Frédéric Vuagnat
Florent Toscano
Illustrateur :
David Boniffacy



Jamais un parcours si simple n'aura été aussi inattendu ! Votre manchot doit quitter la colonie pour aller se nourrir à l'océan, puis revenir parmi les siens.

Votre instinct vous guidera pour choisir le bon chemin, éviter le blizzard et profiter de l'aide des autres. Mémoire et tactique seront indispensables pour gagner cette course !



- MÉMOIRE
- TACTIQUE
- COURSE



- COOPÉRATIF
- RÊVEURS
- RIRES



DREAM ON!



Auteurs :
Julien Prothière
Alexandre Droit
Illustratrice :
Valentina Moscon



L'esprit est une étrange contrée. Vous réfléchissez à des choses si curieuses toute la journée, mais c'est lorsque vous vous endormez que vous commencez vraiment à vous amuser. Les rêves sont si EXTRAORDINAIRES ! Malheureusement, vous oubliez vos chefs d'œuvre bien trop vite... mais pas cette fois ! Cette nuit, vous allez tenter de vivre le plus intense des rêves et de vous en rappeler dans les moindres détails.



- LETTRES
- VIVACITÉ
- INTERACTIF

PALABRES



Auteur :
François Koch
Illustrateur :
Raphaël Delerue



Palabres se joue entièrement à l'oral. Trouvez et scandez un maximum de mots contenant les 3 lettres tirées au sort. Exemple avec C, I et E : ajoutez des lettres et annoncez « SCIE, CIRE, CAFETIÈRE, PÉNICHE, ÉCOLIER » etc. 1 point par mot, 2 points de bonus pour le dernier avant le gong (75 secondes). Il faut gagner 4 manches. Variante pour jouer en famille avec un même tirage, autre variante pour les cracks.

SPACE BUILDER



Auteur :
Jonathan Favre-Godal
Illustrateur :
Philip Giordano



Un jeu d'observation et de rapidité pour 2 à 4 joueurs dès 8 ans.

Il faudra être le plus rapide à reconstituer sa ville sur sa carte de jeu quadrillée, en reproduisant le modèle posé au centre de la table.

Mais c'est bien celui qui aura fait le moins d'erreurs qui gagnera un nouveau bâtiment à construire.



- REPÈRE SPATIAL
- RAPIDITÉ
- CHAUFFE NEURONE

CONNEX TEAM



Auteurs :
Jonathan Favre-Godal
Corentin Lebrat



Au programme de Connex Team : agilité d'esprit, coopération et bonne humeur autour d'un jeu d'association de mots dynamique et coopératif !



- DÉDUCTION
- COOPÉRATIF
- ASSOCIATION D'IDÉES

MEDIEVAL PONG



Auteurs :
Jonathan Favre-Godal
Didier Lenain-Bragard
Illustratrice :
Pauline Détraz



- FLIN
- ADRESSE
- TACTIQUE

Deux royaumes s'affrontent dans une escarmouche absolument déjantée.

À votre tour, lancez une balle : si elle atterrit dans une tour adverse, détruisez-la et son propriétaire applique le pouvoir du personnage qui s'y trouve ! Un jeu de lancer hilarant où tout peut arriver ! Adresse, bluff et rires en perspective !

Contient de vraies tours en 3D.

CORTEX CHALLENGE



Auteurs :
Johan Benvenuto
Nicolas Bourgoïn
Illustrateur :
Loops



- AMBIANCE
- ENTRAÎNEMENT CÉRÉBRAL
- CHALLENGES

La gamme Cortex Challenge met au défi toutes les formes de l'intelligence !

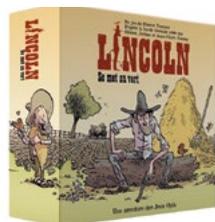
Dans chaque boîte, 7 épreuves différentes pour s'amuser avec la mémoire, le sens de l'observation, la coordination et la logique des joueurs.

Chacun de ces titres propose aussi un challenge TACTILE avec des cartes en relief.

La gamme Cortex Challenge, c'est aujourd'hui 6 titres que vous pouvez mixer pour créer VOTRE PROPRE CORTEX CHALLENGE.



PLUS D'UN MILLION D'EXEMPLAIRES
VENDUS DANS LE MONDE !



- OBSERVATION
- BANDE DESSINÉE
- RAPIDITÉ



LINCOLN SE MET AU VERT



Auteur :
Florent Toscano
Illustrateur :
Jérôme Jouvray



Ceci est un jeu d'observation et de rapidité. Ça veut dire qu'il faut être vif de l'œil et de la main, vous voyez ?

Faites gaffe, parce que l'action d'un joueur déclenche immédiatement celle des autres... Alors si, comme moi, vous n'êtes pas très vif, vous risquez d'en prendre plein la face !



- DÉFIS
- QUIZ
- FOUS RIRES



DAWAK



Auteur :
Alexandre Droit
Illustrateur :
Agence Cactus



Soyez prêts, tout peut arriver !

Des situations délirantes, des figurines à attraper, une macédoine de challenges drôles et variés. Un jeu d'ambiance simple et rapide, pour rire en famille ou entre amis.

MIMTOO



Auteur :
Nicolas Bourgoïn
Illustrateurs :
Stéphane Gantiez
Olivier Fagnère



Mimtoo Disney©



Mimtoo Famille



- MIME
- AMBIANCE
- FLIN

Sois malin, fais le crétin !

Dans ce jeu délirant, vous allez devoir mimer la combinaison d'un personnage (Je suis) et une action (Qui), et celle-ci va sortir complètement au hasard ! Êtes-vous prêts à mimer « Le Père Noël qui joue au foot avec un chaton » ou encore « Une sorcière qui danse la Macarena » ?

PUSH ' EM UP !



Auteur :
Alexandre Droit
Illustrateur :
Stéphane Escapa



Posez astucieusement vos super-héros et poussez les bonnes cartes pour gagner des majorités et ainsi devenir la nouvelle ligue de justiciers qui va pouvoir affronter le méchant Titan Tethanos !

Un jeu rapide, facile, malin et plein de fourberie, où l'important est d'en mettre plein la poire de vos adversaires au gré d'alliances qui ne dureront que le temps de poser une carte, et où vous trouverez vraiment jouissif de pouvoir dire « allez hop, j'te pousse ! ». Alors, c'est qui le Super Boss qui va dérouiller Tethanos ?



- CARTES
- AMBIANCE
- HUMOUR



YOKAI



Auteur :
Julien Griffon
Illustratrice :
Christine Alcouffe



- COOPERATIF
- COMMUNICATION LIMITÉE
- MÉMOIRE



Yokai est un jeu coopératif où votre communication est limitée. Déplacez les Yokai pour les rassembler par famille.

Interprétez les actions des autres joueurs et laissez-leur des indices pour les aider à deviner qui se cache derrière les cartes !

YUTAKÂ



Auteur :
Alexandre Droit
Illustrateur :
Biboun



- DÉCOUVERTE
- MAJORITÉ
- COMBINAISON

5 îles forment l'archipel de Yutakâ et chacune regorge de richesses cachées.

Au cours de la partie vous découvrirez amphores, dagues, idoles et les fameux cristaux rouges enfouis dans ses profondeurs.

Seul le plus stratège saura poser les bonnes cartes pour devenir majoritaire et remporter les trésors de plus fortes valeurs.



BUBBLEE POP



Auteur :
Grégory Oliver
Illustrateur :
Alexey Rudikov



Les Bubbles sont de petites créatures rondes et colorées aux pouvoirs étranges.

Vous devrez les rassembler, les aligner par couleurs et vous assurer d'en faire atterrir le plus possible sur votre planète.

Avec son extension, ce ne sont pas moins de 7 pouvoirs différents qui vous attendent !

- ALIGNER
- 3 IDENTIQUES
- FAMILIAL
- ORIGINAL

AQUATIKA



Auteur :
Alexandre Droit
Illustrateur :
Martin Texier



- DUEL
- TACTIQUE
- FACILE D'ACCÈS

De joyeuses créatures marines se déplacent de case en case, un coup en avant, un coup sur le côté ou même en diagonale, c'est comme on veut. Les poissons volants sautent allègrement par-dessus les autres, les pieuvres s'entortillent langoureusement sur les pions adverses et les requins goulument les dévorent.

Le premier poisson arrivé sur la rive hostile est sacré roi des océans. Aquatika, c'est tactique !

POLLEN



Auteur :
Alexandre Droit
Illustrateur :
David Boniffacy



- TACTIQUE
- BLUFF
- DÉDUCTION

En quête de Pollen et de nectar, Abeilles et Bourdons partent explorer la prairie.

Menez votre pollinisateur vers les fleurs porteuses du précieux butin, en privilégiant vos favorites.

Et comme une même fleur peut avoir la faveur des deux insectes, il va falloir ruser !

LA MARCHÉ DU CRABE



Auteur :
Julien Prothière
Illustrateur :
Arthur de Pins



- COOPÉRATIF
- 2 JOUEURS
- MODE CAMPAGNE

Pauvres de nous, petits crabes carrés : incapables de tourner, soumis à la dictature imbécile des tourteaux et à la souillure des humains !

Mais ensemble nous pouvons coopérer pour échapper aux oppresseurs et libérer nos frères crabes !

Un jeu de déduction coopérative hyper immersif et malin !



MIGRATO



Auteurs :
Florent Toscano
Johanna Poncet
 Illustrateur :
David Boniffacy



- TAQUINERIE
- INTERACTION
- TACTIQUE

Vous devrez gérer et guider la migration de cinq espèces d'oiseaux. Cependant, tous n'ont pas les mêmes habitudes de vol et ne parcourent pas la même distance.

Il faudra donc faire preuve d'adaptation et de stratégie pour poser les bonnes cartes au bon moment, faire attention aux obstacles, et garder un œil sur le jeu de l'adversaire... Bon voyage !

CERBÈRE



Auteur :
Pierre Buty
 Illustrateurs :
Pierre Ples
Jules Dubost



- COO-PÉTITION
- FUN
- IMMERSIF



NOUVEAUTÉ 2020
 NOUVEAUX PLATEAUX, NOUVELLES CARTES, NOUVELLES MÉCANIQUES !

Tentez de vous échapper des Enfers, avec Cerbère à vos trousses ! Coopérez pour progresser vers la barque qui vous fera traverser le Styx. Mais attention, les places sont limitées... Combien de temps coopérez-vous pour échapper à Cerbère, et quand déciderez-vous de trahir le groupe pour vous assurer une place dans la barque ?

Découvrez de nouveaux pièges, réfléchissez à de nouvelles alliances, et maîtrisez le pouvoir des nouveaux Trésors de l'Enfer !



PLONK !



- FUN
- BLUFF
- TACTIQUE

Auteur :
Alexandre Droit
 Illustratrice :
Pauline Détraz



Bluff et rigolade pour bondir de plaisir ! Chacun a 3 kangourous et 11 cartes. Tirez une carte et annoncez un chiffre (de 2 à 7) ou « Plonk » (pour sauter plus loin sur le plateau). Une « empreinte de patte » ?... Vous êtes obligé de mentir ! Vous pouvez toujours tenter le bluff. Personne ne vous conteste ? Avancez vos kangourous ! Quelqu'un doute de votre sincérité ? Dévoilez votre carte, avancez ou reculez selon que vous aviez dit ou non la vérité.



- TUILES
- ANIMAUX FANTASTIQUES
- EXPLORATION



L'ÎLE DE PAN



Auteurs :
Johan Benvenuto
Florian Sirieix
 Illustratrice :
Camille Chaussy

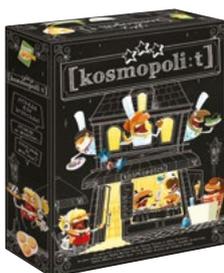


À chaque tour, vous révélez un peu plus l'île et les surprises qu'elle vous réserve. Puis, en déplaçant votre explorateur, plus vous observerez d'animaux, plus vous remporterez de points de victoire. Mais ils ne sont pas seuls, de rares Animaux Merveilleux apparaissent sous certaines conditions. Réussirez-vous à former le cadre merveilleux nécessaire à leur apparition, et à gagner ainsi plus de points de victoire ?

IKOSMOPOLI:TI



Auteurs :
Marion Cheucle
Sébastien Flavier
Sophie Kern
Jennifer Krzonowsky
Egidio Marsico
Julien Prothière
Emilie Ribeiro
Florent Toscano
 Illustrateur :
Stéphane Escapa



- COOPÉRATION
 - ORIGINAL
 - FUN
- SE JOUE AVEC
 UNE APPLICATION.



Bienvenue dans le restaurant le plus cosmopolite du monde ! 6 minutes frénétiques pour coopérer entre serveur, chef de salle et cuistots pour honorer des commandes dans toutes les langues du monde !

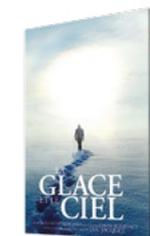
LA GLACE ET LE CIEL



Auteur :
Florent Toscano
 Illustrateur :
David Boniffacy



- COOPÉRATIF
- DÉDUCTION
- TACTIQUE



Jamais un jeu ne vous a rendu si dépendants les uns des autres !

Soyez les gardiens du subtil équilibre opéré entre la vie et les éléments dans lesquels elle évolue : l'air, la terre et l'eau.

Seuls, vous ne pouvez rien faire pour protéger cette balance, il vous faut donc jouer en coopération.

WILD SPACE

CATCH UP
GAMES

Auteur :
Joachim Thome
Illustratrice :
Amélie Guinet



- JEU DE CARTES À COMBO
- MISE EN PLACE RAPIDE
- UNIVERS ORIGINAL

NOUVEAUTÉ
2020



Aux confins de l'Empire, une nouvelle Galaxie vient d'être découverte ! Explorez ce nouvel eldorado rempli de trésors et de mystères. Naviguez de planète en planète, constituez votre équipage et devenez l'explorateur le plus riche de la Galaxie.

CHRONICLES OF CRIME : THE MILLENIUM SERIES 1400



Auteurs :
Wojciech Grajkowski
David Cicurel
Scénaristes :
Pierre Buty
Grzegorz Nowak



- COOPÉRATIF
- NARRATIF
- ENQUÊTE

NOUVEAUTÉ
2020



Illustrateurs :
Barbara Golebiewska, Mateusz Michalski, DaYu,
Mateusz Komada et Katarzyna Kosobucka

Chronicles of Crime est un jeu coopératif d'enquêtes criminelles maintes fois récompensé qui a la particularité de mélanger des ingrédients de jeu de plateau, une application associée et une pincée de réalité virtuelle.

Votre équipe et vous serez confrontés à des dossiers criminels, vous amenant à vous déplacer dans la ville afin d'interroger des témoins ou des suspects et chercher des indices dans des scènes en 3D !



- DRAFT RAPIDE
- CONNEXIONS
- STRATÉGIES MULTIPLES



MŪ

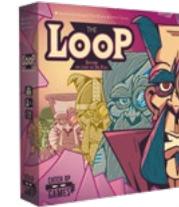


Auteurs :
Johan Benvenuto
David Paput
Illustrateur :
Sylvain Aublin



Construisez votre Cité-Source à l'aide de neuf bâtiments.

Créez et utilisez intelligemment vos Sources pour activer vos Projets et développer votre Cité !



- COOPÉRATIF
- PLUSIEURS MODES DE JEUX
- TOUR EN 3D

NOUVEAUTÉ
2020



THE LOOP



Auteurs :
Maxime Rambourg
Théo Rivière
Illustrateur :
Simon Caruso



Saurez-vous déjouer les plans du Dr Foo et de sa folle Machine à travers le temps ? Maîtrisez les boucles temporelles pour réparer les failles et vaincre son armée de clones ! Ce jeu coopératif haletant et décalé offre plusieurs modes de jeu rejouables.

APOCALYPSE AU ZOO DE CARSON CITY



Auteurs :
Alexandre Droit
Florent Toscano
Illustrateur :
Guillaume Griffon



LES EXTENSIONS DE LINDA

- MODE 6 JOUEURS
- MODE + TACTIQUE
- MODE SOLO / COOP



Libère les animaux, dézingue les mutants et les couillons des autres équipes, mais surtout n'oublie pas de survivre !
Tactique et malin ce jeu de déplacements !

COWBOY BEBOP



Auteurs :
Johan Benvenuto
Florian Sirieix
Illustrateur :
Don't Panic Games



- DECKBUILDING
- CARTES
- MANGA

NOUVEAUTÉ
2020



L'humanité est désormais disséminée dans l'univers. Pour maintenir un semblant d'ordre, la police a recours à des chasseurs de prime, comme ceux de l'équipage du Bebop ! Dans ce jeu de deckbuilding vous incarnez l'un de ces 4 aventuriers de légende.
Bienvenue dans l'univers de Cowboy Bebop - Space Serenade.

CARACTÈRE 1 CARACTÈRE 2



Auteur :
François Koch
Illustrateur :
Edouard Mazaré



- CONVIVIALITÉ
- RIRES
- FUN

« CARACTÈRE EST CERTAINEMENT LE PLUS RÉUSSI DES JEUX DE CONNAISSANCE DES AUTRES QUI AIT JAMAIS ÉTÉ CONÇU. »

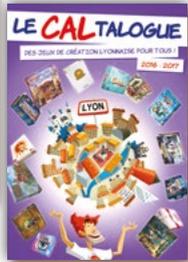
JEUXSOC.FR

Vous avez plutôt un caractère de chat sauvage, d'ours mal léché, de hyène rieuse ou de brebis égarée ? Selon vous, quelle est ici la personne la plus radoteuse, la plus sensuelle ? Donnez votre réponse, devinez celles des autres, contestez, argumentez. Ambiance garantie mais attention : personnes susceptibles s'abstenir ! Existe en 2 versions de 363 questions chacune.

LE CATALOGUE : LES 5 PREMIÈRES ÉDITIONS...



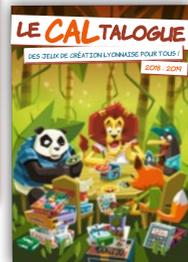
Edition
2015-2016



Edition
2016-2017



Edition
2017-2018



Edition
2018-2019



Edition
2019-2020

LES « APÉROS-PROTOS »

RETROUVEZ LES MEMBRES DE LA CAL TOUS LES DEUXIÈMES JEUDIS DU MOIS DANS UN BAR À JEUX LYONNAIS. LORS DES « APÉRO-PROTOS ».

L'OCCASION DE FAIRE TESTER VOS PROTOTYPES, D'ESSAYER LES NOUVEAUTÉS DES CALISTES OU TOUT SIMPLEMENT DISCUTER DU MONDE LUDIQUE AUTOUR D'UN VERRE.

N'HÉSITEZ PAS À NOUS SUIVRE SUR NOTRE PAGE FACEBOOK : LA COMPAGNIE DES Z'AUTEURS LYONNAIS OU À NOUS CONTACTER SUR MESSENGER !



LES ÉDITEURS LYONNAIS



Qui développe des jeux à Lyon ?
Tout comme pour un livre,
un jeu est réalisé par une maison d'édition.
Et on en trouve des chouettes chez les gones !

"Les jeux, c'est comme les bananes...
c'est bon pour la santé !"

Banana Boss



facebook.com/bananasmilegames www.banana-smile.com

BANKIII Z EDITIONS

COOL AND FRESH GAMES

MU

Yōkai

Jeux Opla

Jeux éco-fabriqués en France

LYON VILLE ÉQUITABLE & DURABLE

www.jeux-opla.fr

FABRIQUÉS EN FRANCE. ÉCO-CONÇUS, ENGAGÉS... MAIS AVANT TOUT, CE SONT DES JEUX !

Jeux FK
Jouez, c'est écologique.

Editeur depuis 1997. Imagine, crée et fabrique en France. Papiers PEFC, encres à base végétale, fabricants labellisés Imprim'Vert

JEUX FK
281 grande rue
69600 OULLINS

04 78 07 69 66
jeuxfk@jeuxfk.fr
www.jeuxfk.fr

Illustration Maryline Collet

PARLEZ DE NOS JEUX AUTOUR DE VOUS !



UN JEU DE SOCIÉTÉ,
ÇA SE PARTAGE EN SOCIÉTÉ.
ALORS PARTAGEZ DES
MOMENTS EN JOUANT
AVEC VOS AMIS ET FAMILLES !

OÙ JOUER À LYON ?

Cafés jeux, bars associatifs, associations...
Voici de quoi passer de bons moments autour d'un jeu,
dans plein de chouettes endroits ludiques
tenus par des passionnés !



Bières - Jeux - Rencontres

Ouvert 7j/7

80 rue Montesquieu - Lyon 7

Viens déguster des bières locales, des vins bio et des
planches à grignoter !

Viens jouer à des jeux de société et tenter de percer les
secrets des énigmes cachées dans le bar !



Retrouvez-nous au **13 rue Lanterne à Lyon**, à deux pas de la
place des Terreaux

Sur notre site web
www.lesarpenteurs-bar.com



BARNADÉ
café ludique

49 rue de l'abondance
69003 Lyon 3
(à 5 min du métro Garibaldi)

Retrouvez notre actualité et
nos horaires sur Facebook :
[Facebook.com/BarnadeLyon](https://www.facebook.com/BarnadeLyon)

contact@barnade.com
04 78 38 08 76

Desserts et plats
faits maison

Wifi, terrasses
et canapés

En famille

De 10 min
à 5 h

Jeux
d'ambiance

500 jeux
pour tous
les goûts

Jeux de
stratégie

À
2 joueurs

Entre amis

Bières et
Jus de fruits

Produits locaux
et artisanaux

LA PHARMACIE
BISTROT LUDIQUE

DES JEUX ET DES PLATS FAITS MAISON !

202 RUE DE CRÉQUI
LYON 3^{ÈME}
09 71 44 62 76

LAPHARMACIELUDIQUE.COM

The WHITE RABBIT

Jeux de débutants à experts, dès 3 ans

Produits locaux

CAFÉ LUDIQUE

21 cours Lafayette - Lyon 6
www.thewhiterabbit.fr
@cafethewhiterabbit @cafethewhiterabbitlyon

LE SHRUBBERY

DES JEUX **DES BIERES** **UN JARDINET**

17 rue d'Inkermann
69100 Villeurbanne
contact@leshrubbery.fr

Métro A et B
Tram T1 et T4
Arrêt Charpenne

Le LAURANNA
Café Ludik

Le Lauranna - Café Ludik

206, rue Roland à Villefranche-sur-Saône
Contact : 06 50 06 54 46



MOI J'M'EN FOUS
JE TRICHE

Débit de jeux, Boissons de société

Café ludique associatif

Des boissons artisanales

Des montagnes de jeux

Sur les pentes de la Croix Rousse

8 rue René Leynaud 69001 Lyon

Ouvertures : Mardi au Vendredi 19h - 00h

Samedi 15h - 1h Dimanche 15h - 19h

Adhésion annuelle : 6 euros/Famille : 12 euros

www.debitdejeux.fr

OÙ DÉCOUVRIR, ACHETER NOS JEUX,
S'INVESTIR, ET MÊME SE FORMER ?



Il existe des médias spécialisés
pour vous informer de l'actu ludique
et des boutiques pleines de jeux
et de passionnés pour vous conseiller !

Et pour aller plus loin, des structures
pour animer, créer de l'événementiel ludique
et même vous former !

L'Antre des Gredins

jeux de rôles



Un Club

Un vendredi sur deux
à Villeurbanne
(arrêt Condorcet),
ouvert aux joueur.ses
de tous horizons !

Des animations

Séances de découverte
Conférences et ateliers
Dans les conventions,
bars et boutiques
lyonnaises !

Contactez-nous !

✉ lantredesgredins@gmail.com

🌐 <http://lantredesgredins.fr/fr>

ATOUPIQUE

La première chaîne Youtube
sur l'histoire du Jeu



LUDOVOK.FR



LE SITE D'ACTUALITÉS LUDIQUES !



12 000 FICHES DE JEUX
VIDÉOS EXPLICATIVES
CRITIQUES
INTERVIEWS...



PLUS DE 3000 VIDÉOS
SUR NOTRE CHAÎNE  YouTube

bandes
dessinées
mangas
comics
jeux

LA
BD
LIBRAIRIE



50 GRANDE RUE DE LA CROIX-ROUSSE 69004 LYON - 04 78 39 45 04

www.labd.net



le biocal

écologique & local

LA COURSE AUX JEUX



★ ★ ★ ★ ★

La boutique ludique de l'Est Lyonnais !

 54/56 avenue de la République - 69740 Genas
 04 37 60 78 17  contact@lacourseauxjeux.fr
 www.lacourseauxjeux.fr



Jeux de société



Cartes



Figurines



JDR, livres jeux



Jeux d'éveil



UNE AUTRE FAÇON DE JOUER

 JeuxDescartesLyon
SIRET 51516947200013

13 RUE DES REMPARTS D'AINAY
69002 LYON
FRANCE
descartes.lyon@jeux-descartes-lyon.com
00 33 (0) 478 377 594



Scénographie et
Animation d'espace de jeux

Animation ludopédagogique
Renforcement des équipes par le jeu

Créativité
Jeu de société
Escape Game
Quizz
Jeu de Rôles
Confiance
Jeu en équipe
Fil rouge
Communication



<http://www.laetitb-anim.fr>

<http://www.laetitb-design.fr>



Création d'identité visuelle
Graphisme - Illustration

Illustration
Identité visuelle
support de communication

Jeu de société



Logotype
Typographie

Ateliers créatifs et ludiques
Création de Jeux de société

LAETITB DESIGN
Graphisme - Illustration - Création ludique



26, rue Masaryk
69009 Lyon

du mardi au samedi
de 10h
à 19h

04 78 47 08 72
ocyssee.des.cocconelles@gmail.com



ELUDD

Jeux de société
modernes et traditionnels

Jeux vidéo
et rétro gaming

Jeux d'ambiances
et de rôles

Jeux surdimensionnés
et en bois

ELUDD est une structure d'animation axée sur le jeu.
Ses interventions ont lieu dans différents cadres comme les comités d'entreprises,
fêtes et festivals, maison de retraites, écoles, centres sociaux...

ELUDD, Animations et activités ludiques pour tous !

140, rue du clos Gerbon
69640 Lacenas
www.eludd.com

Didier : 06 72 33 14 78
didier@eludd.com

www.facebook.com/LesmondesEludd



Fédération des Acteurs du Jeu et de l'Imaginaire en Rhône-Alpes Auvergne

La CAL est membre de la FAJIRA, qui a pour vocation de **rassembler** les acteurs, associatifs ou autres, du monde ludique et de l'imaginaire, et de **promouvoir** le jeu de société et la culture de l'imaginaire.

La FAJIRA agit, en soutenant les actions de ses membres, en proposant des espaces de jeu lors de manifestations tierces et en organisant ses événements, notamment :

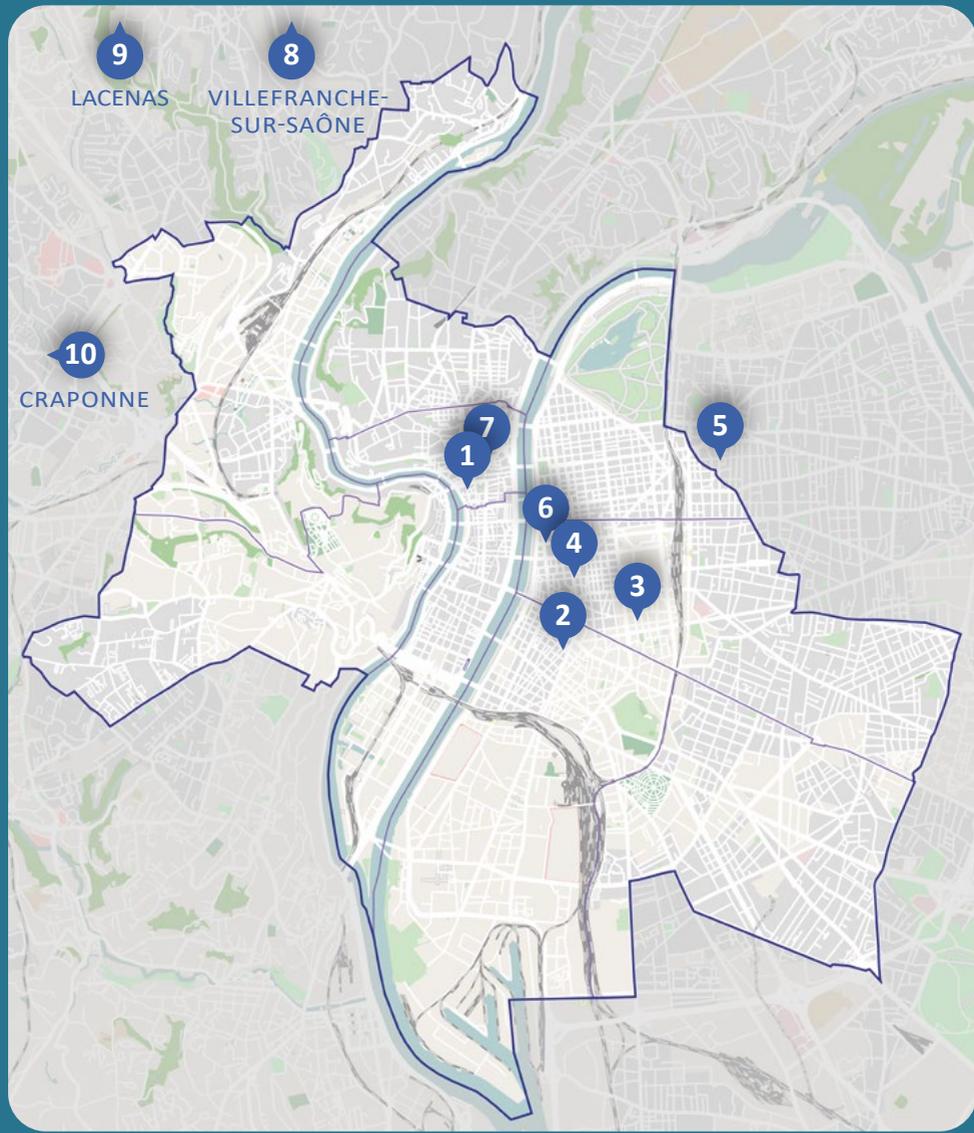
la **Convention OctoGônes**, **Les Rencontres Ludiques de Lyon** et des manifestations ludiques extérieures en été, à Lyon-Villeurbanne.

Retrouvez nos événements ludiques sur www.fajira.org !

contact@fajira.org

PARTAGE **DECOUVERTE** **ÉVÉNEMENT** **NOUVEAU**

RETROUVEZ LES JEUX LYONNAIS GRÂCE À TOUS NOS PARTENAIRES



- 1 - Les Arpenteurs (Lyon 1)
- 2 - L'Atenium : la Taverne (Lyon 7)
- 3 - Barnadé, café ludique (Lyon 3)
- 4 - La Pharmacie Ludique (Lyon 3)
- 5 - Le Shrubbery (Villeurbanne)
- 6 - Le White Rabbit (Lyon 6)
- 7 - Moi j'm'en fous je triche (Lyon 1)
- 8 - Le Lauranna (Villefranche-sur-Saône)
- 9 - ELUDD (Lacenas)
- 10 - La FAJIRA (Craponne)

Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

L'expertise du jeu au service des professionnels



Formations

Recherches

Publications

Conférences

FM2J
Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

www.fm2j.com

RETROUVEZ NOS JEUX DANS CES MAGASINS ...

A Titre d'Aile	Lyon 1
Archichouette	Lyon 1
Au bonheur des familles	Fontaines-sur-Saône
Badoum	Lyon 3
CartaJeux	Lyon 7
Decitre	Lyon 2 (Bellecour et Confluence) Lyon 3 (Part-Dieu) et Écully
Déclic Ludik	Lyon 3 et Bourgoin-Jallieu
Destination Terre de jeux	Roanne
Epicerie Prairial	Vaulx-en-Velin
Expérience	Lyon 2
Interfun	Lyon 6
Jeu de Paume	Lyon 7
Jeux Descartes	Lyon 2
King jouet	Lyon 4
L'Épicerie des Halles de la Martinière	Lyon 2
L'Esprit Livre	Lyon 3
L'Odyssée des Coccinelles	Lyon 9
La 9 ^{ème} Bulle	Lyon 9
La BD	Lyon 4
Glénat	Lyon 3 (Part-Dieu)
La Course aux Jeux	Genas
La Grande Récré	Lyon 3 (Part-Dieu) Saint-Bonnet-de-Mure
La Puce à l'Oreille	Écully
La Règle du Jeu	Vienne
Le Bonhomme de Bois	Lyon 1 et Lyon 6
Le Monde en Jeux	Villeurbanne
Le Panier de Livres	Caluire
Le Syndrome Peter Pan	Oullins
LeBiocal.fr	Villeurbanne
Leclerc	Beynost
Les Cocottes Rousses	Saint-Symphorien-d'Ozon
Lettres à Croquer	Villeurbanne
Librairie Cassiopée	Le Bois-d'Oingt
Librairie Expérience	Lyon 2
Librairie Mots et Merveilles	Sainte-Foy-l'Argentière
Librairie La Virevolte	Lyon 5
Ludik	Villefranche-sur-Saône
Murmure des Mots	Brignais
Mystère et Boule de Gomme	Saint-Cyr-au-Mont-d'Or
PicWic	Bron
Poisson d'Avril	Lyon 2, Oullins et Vienne
Raconte-moi la Terre	Lyon 2 et Bron
Spoutlink	Romans-sur-Isère et Saint-Marcellin
Super Halle	Oullins
Trollune	Lyon 3

MERCI À TOUS !